



The Original History Cards®

3 giochi in 1

Pavia Domino – Pavia Memory – Pavia Rules

Contenuto:

28 carte personaggio suddivise in 5 colori (rosso, giallo, verde, blu, argento)

28 carte monumento (combinazioni di 7 monumenti)

4 carte Mr Tels (jolly)

2 carte di servizio non giocabili

Totale 60 carte da gioco e 2 di servizio

Come si gioca:

Pavia Domino

Per giocare a domino si usano le carte raffiguranti i monumenti di Pavia e provincia (28 carte) nella stessa maniera in cui si userebbero normali tessere da domino, abbinando monumenti al posto dei numeri.

Pavia Memory

Per giocare a Pavia Memory si usano le carte recanti personaggi storici associati a Pavia e Provincia e le 4 carte Mr Tels (32 carte).

Pavia Rules

Pavia Rules è un gioco originale creato dall'Associazione Culturale Il Mondo di Tels; si gioca utilizzando le 60 carte personaggio, monumento e jolly.



Inizio del gioco

Si gioca in 2, 3, 4, 5 o 6. Pavia Rules trova la sua espressione più dinamica e allegra quando giocato a squadre composte da un numero pari di giocatori, ma può essere giocato anche individualmente. Nel caso di gioco a squadre, i due giocatori di ciascuna squadra non possono sedersi l'uno accanto all'altro, ma devono essere separati da un giocatore avversario.

A turno, un giocatore diverso distribuisce le carte iniziali in senso orario: tre a ciascun giocatore, quattro disposte a faccia scoperta sul tavolo; il resto del mazzo è tenuto da parte. Il gioco inizia con il primo giocatore disposto in senso orario rispetto a chi ha distribuito le carte e prosegue in senso orario. A ogni mano, si ruota il giocatore incaricato di distribuire le carte iniziali.

Scopo del gioco

L'obiettivo è ottenere il punteggio più alto per sé o per la propria squadra.

Svolgimento del gioco

La giocata di base di ciascun giocatore consiste nel prendere, se possibile, una delle carte sul tavolo, tenendo presente quanto segue:

Monumento prende personaggio, secondo la seguente tabella:

7 – Il vino d'Oltrepò prende: Annibale Barca, sant'Agostino d'Ippona, re Liutprando, Girolamo Cardano, Lazzaro Spallanzani, Camillo Golgi, Albert Einstein

6 – L'Università degli Studi di Pavia prende: Severino Boezio, Girolamo Cardano, Leonardo da Vinci, Lazzaro Spallanzani, Alessandro Volta, Camillo Golgi

5 – La basilica di San Pietro in Ciel d'Oro prende: sant'Agostino d'Ippona, Severino Boezio, re Liutprando, Federico Barbarossa, Geoffrey Chaucer

4 – Il Castello Visconteo prende: Francesco Petrarca, Geoffrey Chaucer, Ludovico il Moro, Alessandro Volta

3 – Il Ponte Coperto prende: Annibale Barca, Francesco Petrarca, Albert Einstein

2 – Vigevano prende: Leonardo da Vinci, Ludovico il Moro

1 – La rocca di Oramala prende: Federico Barbarossa

Sulla carta personaggio sono disegnati i due monumenti in grado di prendere quella carta: per esempio, sulla carta di Federico Barbarossa sono rappresentati la basilica di San Pietro in Ciel D'Oro e la rocca di Oramala.

Monumento prende se stesso: per esempio, il Ponte Coperto prende il Ponte Coperto.

Personaggio prende se stesso: per esempio, Albert Einstein prende Albert Einstein.

Il noto personaggio pavese **Mr Tels è il Jolly**. Può prendere qualsiasi altro personaggio e può essere preso da qualsiasi altro personaggio, a prescindere dal colore. Inoltre, può essere preso da qualsiasi monumento ma non può prendere monumenti.



Se un giocatore non può prendere nessuna delle carte sul tavolo, deve scartare una delle sue carte sul tavolo a faccia scoperta. Ciascun giocatore, appena prima di ogni sua giocata successiva alla prima assoluta, deve ripristinare il numero iniziale di carte in mano (tre) pescando dal mazzo.

Ogni giocatore può fare una sola giocata per turno.

Il gioco finisce quando le carte del mazzo e quelle in mano ai giocatori sono esaurite. L'ultimo giocatore a prendere una carta riceve tutte le carte rimanenti sul tavolo.

La sfida

Ogni giocatore ha la possibilità di sfidare un avversario mettendolo alla prova sulla conoscenza della storia che lega il monumento al personaggio che sta per raccogliere dal tavolo. Se lo sfidato (chi sta raccogliendo la carta dal tavolo) conosce la storia, allora può procedere, altrimenti la sua azione viene bloccata ed è obbligato a lasciare entrambe le carte sul tavolo.

Ogni giocatore può avvalersi di questa opportunità una sola volta durante la partita, in qualsiasi momento.

Calcolo del punteggio finale

Vince chi (squadra o giocatore) conclude la partita con il punteggio maggiore.

Ogni CARTA PERSONAGGIO vale un punto.

Ogni CARTA MONUMENTO vale un punteggio da 2 a 14, sommando il valore dei due monumenti secondo la seguente tabella:

Il vino d'Oltrepò	7
L'Università degli Studi di Pavia	6
La basilica di San Pietro in Ciel d'Oro	5
Il Castello Visconteo	4
Il Ponte Coperto	3
Vigevano	2
La rocca di Oramala	1

Per esempio, la carta con l'Università degli studi (6 punti) e il Castello Visconteo (4 punti) vale in totale 10 punti.

Punti bonus:

CARTE: chi (squadra o giocatore) raccoglie più carte somma 5 punti.

VINO D'OLTREPÒ: chi (squadra o giocatore) raccoglie la carta raffigurante due volte il Vino d'Oltrepò somma 5 punti.

GRAN PAVESE: chi (squadra o giocatore) raccoglie almeno un personaggio di tutti e cinque i colori (blu, giallo, verde, rosso e argento) e grida subito "Gran Pavese!" somma 10 punti. Il Jolly, cioè Mr Tels, non concorre alla conquista del Gran Pavese. Più giocatori/squadre possono realizzare il Gran Pavese nell'ambito di una partita (purché lo dichiarino).

PAVIA RULES: chi (squadra o giocatore) raccoglie almeno una carta raffigurante ciascuno dei sette monumenti e grida subito "Pavia Rules" somma 15 punti. Più giocatori/squadre possono realizzare Pavia Rules nell'ambito di una partita (purché lo dichiarino).



Per tenere a mente quali carte personaggio e quali carte monumento vi mancano per completare il GRAN PAVESE e PAVIA RULES, potete stampare la tabella punti sottostante.

GRAN PAVESE

- colore rosso
- colore giallo
- colore verde
- colore blu
- colore argento

PAVIA RULES

- San Pietro in Ciel d'Oro
- Università
- Ponte Coperto
- Castello Visconteo
- Oramala
- Vino d'Oltrepo'
- Vigevano

GRAN PAVESE

- colore rosso
- colore giallo
- colore verde
- colore blu
- colore argento

PAVIA RULES

- San Pietro in Ciel d'Oro
- Università
- Ponte Coperto
- Castello Visconteo
- Oramala
- Vino d'Oltrepo'
- Vigevano